





Jhonatan Calle Galeano

Estudiante de Lic en Cs de la computación

 jhonatanallegaleano@gmail.com
jcalleg@dc.exa.edu.ar

 <https://jhonatan-calle.github.io>
 [linkedin.com/in/jhonatan-calle-galeano/](https://www.linkedin.com/in/jhonatan-calle-galeano/)

 3585715866

OBJETIVO PROFESIONAL

Desarrollador de software apasionado por latecnología, la ciencia y la resolución de problemas complejos. Poseo un fuerte interés en el cálculo, la IA y la ingeniería de software. Busco aplicar mis conocimientos en Backend, testing y algoritmia en entornos desafiantes, aportando soluciones eficientes y escalables mientras continúo mi formación académica.

EDUCACIÓN

2021 - presente | Lic en ciencias de la computación

Universidad Nacional de Río Cuarto

70.34 % aprobado, cursando 5to año

PARTICIPACIÓN ACADÉMICA Y EXTENSIÓN

2025- presente | Comisión Curricular Permanente

Facultad de Ciencias Exactas Físico-Químicas y Naturales UNRC

Titular en la carrera de Licenciatura en Dpto. Computación. Participación activa en gestión académica.

2025 | Becario de Extension

Proyecto: Sistematización de información para instituciones y organizaciones sociales sin fines de lucro.

Detalle: Desarrollo de software a medida para la Agrupación de Veteranos de Guerra de Malvinas "Virgen del Rosario" y el "Club Juan Bautista Alberdi". Tareas de relevamiento de requerimientos, diseño de base de datos y sistematización de procesos junto a la Facultad de Exactas.

2024 y 2025 | Participante Torneo Argentino de Programación

Torneo CPC Argentina · Nacional

Participación destacada en la competencia de programación, en el año 2025 ocupe el 3er lugar en Río Cuarto

2024 y 2025 | Ayudante

Escuela de Verano RIO 2024 y 2025 · UNRC

Colaboración en el evento internacional del Dpto. de Computación. Soporte logístico en cursos intensivos con expertos globales y coordinación de actividades de networking para estudiantes e investigadores.

2024 | Ayudante de Segunda en UNRC

Ayudante de Segunda de la materia "Introducción a la Computación y Programación I (3410)"

Materia a cargo de Ferreira Szpiniak Ariel, y en particular estuve en el aula colaborando con el docente Guillermo Ariel.

PROYECTOS

12/2025 - presente | Aplicacion Movil

React Native | framework expo | supabase

Diseño e implementación de una aplicación móvil para la gestión de lógica de negocio, incluyendo funcionalidades de agendado de turnos, manejo de clientes y análisis de estadísticas orientadas al marketing.

[link repo](#)

02/2025 - 06/2025 | Billetera virtual web

Ruby | sinatra | sqlite3

Proyecto universitario de billetera virtual, creación de base de datos con modelos de cada identidad y con test y validaciones para cada uno. Uso de docker en desarrollo y encriptamiento de información sensible

[link repo](#)

08/2024 - 12/2024 | Plataforma de Planificación Académica Personalizada

Flutter | Firebase

Herramienta que genera planes de estudio según disponibilidad del estudiante y correlatividades. Solución a conflictos de horarios y mejora en la planificación universitaria.

[link repo](#)

02/2024 - 06/2024 | App de Gestión Interna de Préstamos y Clientes

React | Firebase

Desarrollo y mantenimiento de una aplicación móvil orientada a la gestión interna de negocios, utilizada para registrar préstamos, administrar clientes, calcular intereses automáticamente y generar reportes financieros. Implementación de sincronización en tiempo real y mejoras continuas basadas en las necesidades operativas y el feedback de los usuarios.

[link repo](#)

Más proyectos y detalles en mi portafolio: [🔗 https://jhonatan-calle.github.io](https://jhonatan-calle.github.io)

HABILIDADES

Lenguajes de programación: Java, Python, C/C++, Dart, TypeScript, JavaScript, Ruby, HTML, CSS y Haskell, PHP.

Frameworks y librerías: React, Flutter, React Native y Express.js, Laravel

Bases de datos: relacionales y no relacionales, incluyendo Firebase, MongoDB, SupaBase, SQL y NoSQL.

Otros varios: Conocimientos en desarrollo de interfaces UX/UI, diseño y análisis de algoritmos, control de versiones con Git, Apache2, metodologías ágiles (SCRUM), desarrollo e integración de API REST, contenedores con Docker, y fundamentos de inteligencia artificial, incluyendo modelos de regresión, redes neuronales, redes convolucionales y aprendizaje por refuerzo, aplicados a soluciones de software web y móviles orientadas a la gestión interna y al procesamiento de datos.

IDIOMAS

- **Inglés:** Avanzado.
- **Español:** Nativo